



# Ajták / Ajťačka

Běžné činnosti na počítači zvládám bez problémů. Zjišťuji, jak základní součásti počítače fungují. Vím, že počítač a internet s sebou přinášejí nejen zábavu, ale i užitek a některá úskalí



1. **Email.** Napíšu e-mail vedoucí/mu (omluvím se ze schůzky, mám dotaz k výpravě...).
2. **Z čeho je počítač.** Najdu na internetu obrázky základních součástí, ze kterých se skládá stolní počítač nebo notebook. Obrázky uložím a vytvořím dokument s jejich popisky. Vše spolu s někým z vedení oddílu či příbuzných vytisknu. Na schůzce obrázky součástí počítače sestavíme k sobě jako jsou ve skutečném počítači, a šestce řeknu, k čemu která součást slouží.
3. **Nové slovo.** V článku o počítačích najdu jedno slovo, kterému nerozumím. Zkusím ho vyhledat na internetu a vysvětlit vedoucím nebo rodičům, co znamená.
4. **Počítačová hra.** Najdu počítačovou hru, která pomáhá procvičovat znalosti a zahrajeme si ji s kamarádkou nebo kamarádem.
5. **Virus.** Zjistím, co je to počítačový virus. Nakreslím obrázek, sehraji scénku nebo převyprávím příběh, který ukazuje, jak se virus může dostat do počítače.
6. **Kyberšikana.** Vysvětlím šestce, co je to kyberšikana, a dohromady s vedoucími vymyslíme, jak na ni reagovat.
7. **Klávesnice.** Seženu starou klávesnici, vyloupu z ní písmenka a zkusíme se šestkou poskládat co nejvíce slov bez opakovaného použití. Potom zkusíme klávesnici složit do původního stavu a zkusím vysvětlit, proč jsou písmenka poskládaná právě takto.
8. **Průzkum.** O místě, kam půjdeme na oddílovou výpravu nebo rodinný výlet, vyhledám na internetu co nejvíce informací. Vytisknu je a ukážu ostatním.
9. **Zdraví.** Ztvárním obrázkem, hranou scénkou, videem nebo i jinak, co se stane, když budu moc dlouho sedět u počítače nebo tabletu. Výsledek ukážu šestce.
10. **Programování.** Vyzkouším si něco naprogramovat. Vysvětlím, jak by to, co jsem programoval/a, mělo fungovat.

Blank space for notes or answers, consisting of ten horizontal rounded rectangular boxes.

Splněno dne:

Podpis vedení oddílu: .....



SKAUT